

## Gra – Przemiany wody - domino



Gra dla dwóch osób.

W grze wykorzystuje karteczki, które mają kształt prostokątów, na których obydwu końcach znajduje się pewne pojęcia związane z przemianami wody w przyrodzie. W zestawie do gry każda kombinacja występuje dokładnie jeden raz.

Na początku każdy z graczy otrzymuje po 5 prostokątów, jeden pozostający to „kafelek” rozpoczynający grę tzw. łańcuch, do którego końców gracz następnie dokładają kolejno po jednym prostokątem, ale w ten sposób, że tworzą logiczną całość zgodną z przemianami wody w przyrodzie wywołanymi zmianami temperatury powietrza.

łańcuch wzorcowy: lód/ogrzewanie – topnienie/0C – temperatura topnienia/woda – ciecz/ciepło – para wodna/gaz – oziębianie/skraplanie – woda/0C – krzepnięcie/lód – ogrzewanie/sublimacja – para wodna/oziębianie – resublimacja/ciało stałe i łańcuch się zamyka do lodu/ogrzewanie.

**LÓD**

**OGRZEWANIE**

**TOPNIENIE**

**°C**

**TEMPERATURA  
TOPNIENIA**

**WODA**

**CIECZ**

**CIEPŁO**

**PARA WODNA**

**GAZ**

<b>WODA</b>	<b>°C</b>
<b>KRZEPNIĘCIE</b>	<b>LÓD</b>
<b>OGRZEWANIE</b>	<b>SUBLIMACJA</b>
<b>PARA WODNA</b>	<b>OZIĘBIANIE</b>
<b>RESUBLIMACJA</b>	<b>OZIĘBIANIE</b>

Pt



**OZIĘBIANIE**

**SKRAPLANIE**